DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
SQF-HFT
ハオ君の不思議な旅
Carry soft
Carry lab.
DOG

このたびはＤＯＧ・ファミリーコンピュータディスクシステム用ソフト「ハオ君の不思議な旅」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。このソフトをお楽しみいただく前に、本マニュアルを御一読願えれば、ソフトの面白みも倍増することと、確信いたしております。

もくじ

ストーリーコミックス……3p
ゲームをはじめる前の準備……10p
コントローラの使い方……11p
ハオ君が冒険する世界……12p
こんな時はゲームオーバー……14p
画面の説明（メイン画面とサブ画面）……14p
ハオ君ワールドの地形パーツ……16p
ハオ君ワールドのアイテム……22p
ハオ君ワールドの敵キャラ……26p
ワンポイントアドバイス……30p
絶対守ってほしいこと……32p

ハオ君の不思議な旅

ハオ君は魔法の修業中！
でも年中サボっているので
先生にしかられてばかり。
今日もハオ君は山の上で…。

さつきから
呼(よ)んどるのが
わからん
のか!!

ワ

ハオ

おまえはまた修業をさぼっておったな!!

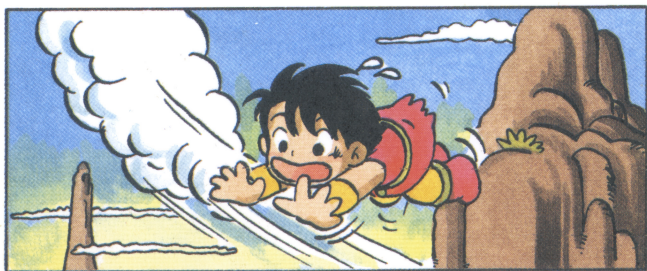
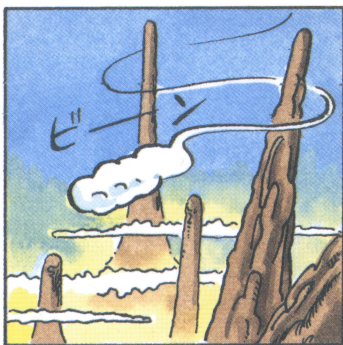
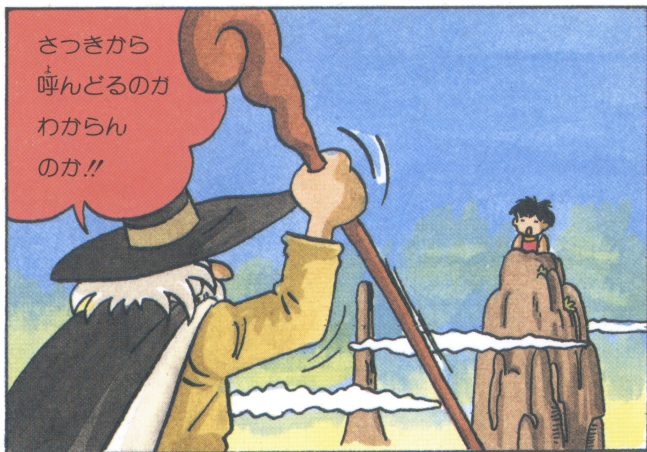
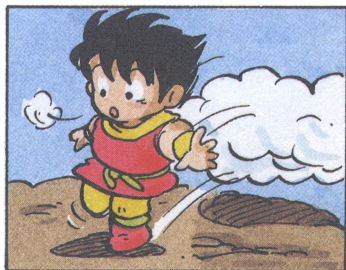
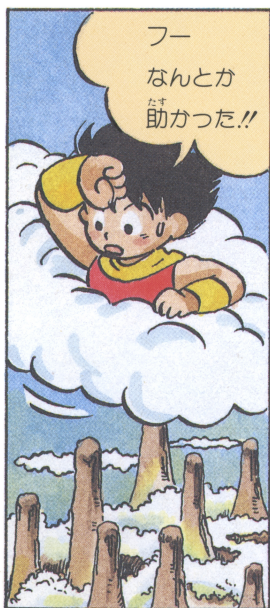
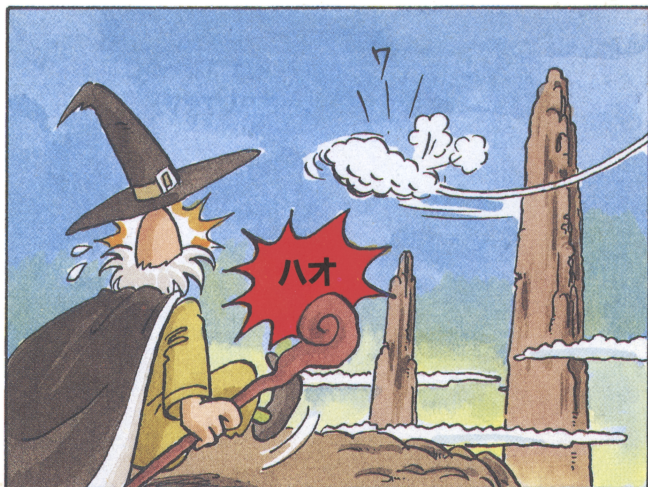
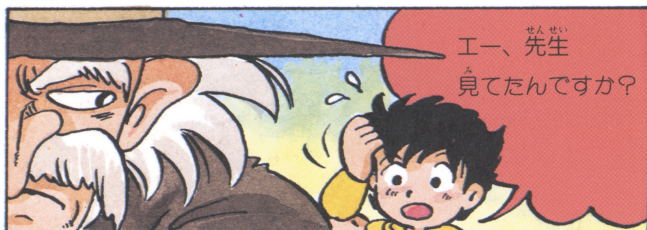
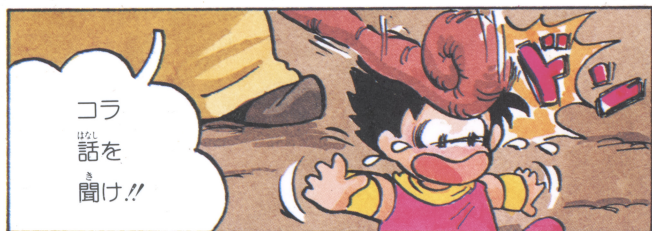
エー、先生見てたんですか?

見張っておらずともワシにはちゃーーんとわかるのじゃ!!
ワシはエライのだヨ!

だいたいおまえは修業中の身でありながら、たるんでおるゾ！そこでおまえに宿題を出そう……

ドン
コラ話を聞け!!

ワシもおまえと同じ修業時代にやらされたことがある
？

いってきまーす!!

LET'S START!!

さあゲームをはじめよう
その前に用意はいいかな?
ハオ君が冒険する世界
こんなときはゲームオーバー

ゲームをはじめる前に、いろいろ知っておかなければいけないことがある。これは、ハオ君の先生からの注意だよ!

DISK SET UP

さあゲームをはじめよう その前に用意はいいかな

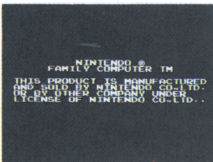
ディスクシステムのスイッチをON。ディスクカードのA面をセットし、タイトル画面が出たらスタートボタン。ロードし終わったらB面をセットしよう。

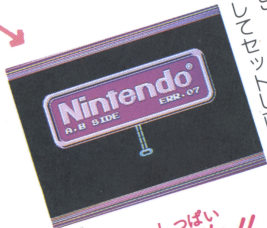
ディスクシステムの起動のし方

ファミコン本体とRAMアダプタ、ディスクシステムを正しく接続する。

この画面がちゃんと出ないときは、接続をよく確かめよう

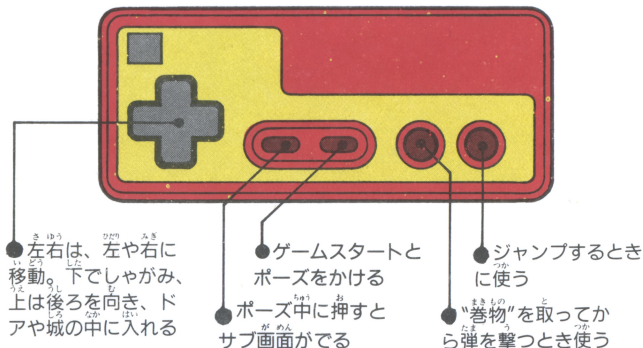
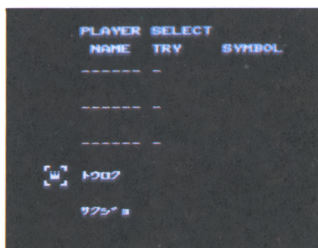
本体のPOWERをON! おなじみマリオとルイージの追っかけっこの画面になるね。よし、ディスクカードをセットだ。SIDE A を上にするのを忘れちゃあいけない! OK?

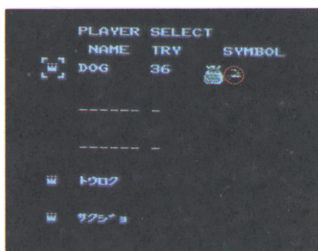
ディクスをセットすると、表示がちょっと変わって……

この文字画面が出てくればOKだ。さあ、はじまるぞ!

OKだ!

表裏をまちがえた。SIDE Aを上にしてセットし直そう

これは失敗!!

コントローラの使い方

下の説明にあるほか、十字ボタンの上とⒷボタンを同時に押すと弾を上向きに撃てるし、Ⓐボタンでジャンプ中には十字ボタンでジャンプの方向を変えることもできる。

ゲームのはじめに…

プレイヤー登録

3人まで名前を登録できる。「トウロク」を選択しスタートボタン。すると、文字画面に変わるので、名前を入力しよう。これで準備OKだ。

コンティニュー

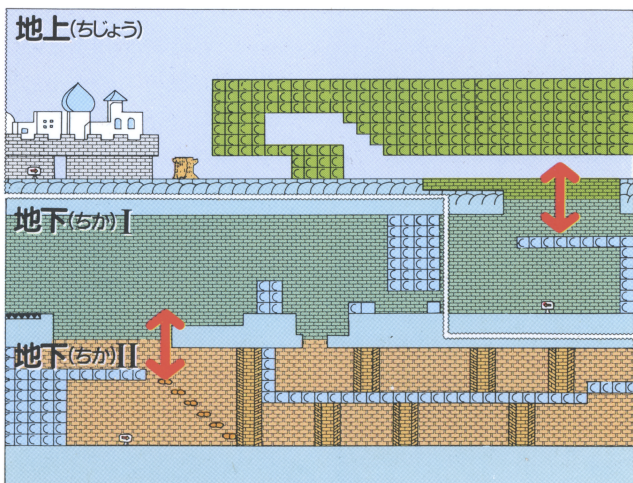
前回のプレイをつづけたいときは、コンティニュー画面でプレイヤー名を選ぶ。画面にはプレイヤー名とプレイ回数、集めたシンボルが表示されている。

HAO'S ADVENTUROUS WORLD

ハオ君が冒険する世界

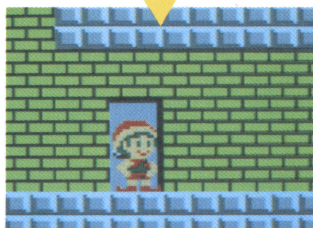
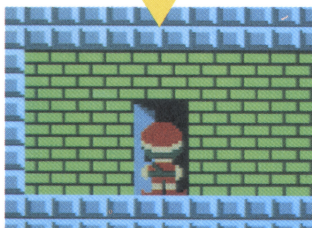
〝この世の中で大切なもの〟って何だろう？　修業中のハオ君は、この旅の中でその答えを見つけられるだろうか？まずは、ハオ君が冒険する世界をよく知っておこう。

ハオ君が冒険する世界は、地上、地下 I 、地下IIの3つの世界。それぞれの世界をつないでいる通路を見つけて、旅をつづけよう。途中、いろんなアイテムが手に入るが、これが旅の重要なポイント。アイテムがないと通れない場所もある。

※〰はマップのつながりの省略部分を意味しています。

お城の中は迷路、パズル！

地上、地下Ⅰ、地下Ⅱには、それぞれ2つ、計6つのお城がある。お城の中にはそれぞれ、〝この世で大切なもの〟が1つずつとアイテムが隠されている。そして怖いモンスターも！

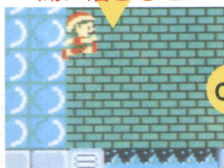
オモテ

ウ　ラ

お城は、オモテとウラで構成されていて、複雑な迷路のようになっている。ドアでむすばれた、このオモテとウラは対応していて、たとえばオモテ側を右側に進めば、ウラ側では左に進んでいるということになる。最初はちょっととまどうかもしれないが、実際にお城の中を歩いてみれば、感覚をつかめるはずだ。お城の迷路は、地下に行くほどむずかしくなっているが、地上でいちばんはじめに入れるお城は、比較的簡単だから、ここで何度も歩きまわり、オモテとウラの関係をしっかり頭にたたきこんでおくのがいいだろう。

お城の迷路をとくカギは、どのドアがどこに通じているかという、オモテとウラの関係を把握することと、もう1つ、隠された通路を見つけることだ。それさえわかれば、クリアも簡単なはずだ。さあ、チャレンジしよう！

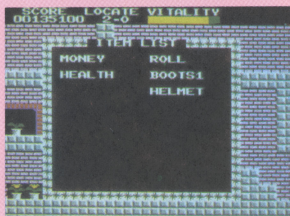
GAME IS OVER IN THESE CASES

こんな時はゲームオーバー

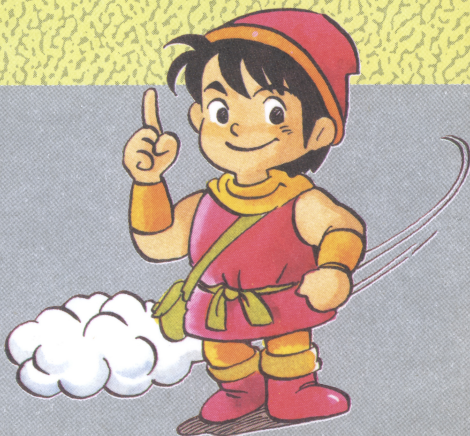
ハオ君の旅が終わってしまうのには、2つのパターンがある。1つは泳げないハオ君が湖や下水道に落ちてしまったとき。そしてもう1つは、バイタリティがなくなったとき。

湖や下水に落ちて死んでしまったハオ君。ゲームオーバーになると、エンエン泣いちゃう。

画面の説明

このゲームでは、メイン画面となるアドベンチャー画面と、スタート+セレクトボタンで出るサブ画面があるんだぞ。

メイン画面:データは、左から得点、現在いる地域番号、バイタリティメーター、SOSや鍵の有無。

サブ画面:アイテムやシンボルなど、現在の持ち物を確認できる。ときどきチェックしよう。

ハオ君ワールドの地形パーツ
ハオ君ワールドのアイテム
ハオ君ワールドの敵キャラ
ワンポイントアドバイス

これからはじまる不思議な旅！　行く先々でいろいろな出来事がハオ君を待ちうけている。さあ、ハオ君といっしょに旅立とう！

ハオ君ワールドの

地形パーツ

GEOGRAPHY AND PARTS

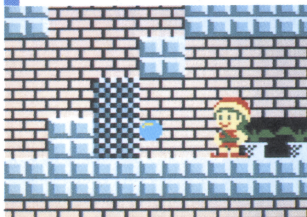
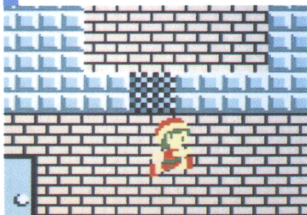
これからはじまる不思議な旅には、いろいろな地形が出てくる。その性格を知らないと、旅をつづけるのはむずかしいよ。

城(じょうがい)外

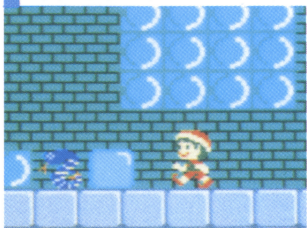
ブロック〈4パターン〉

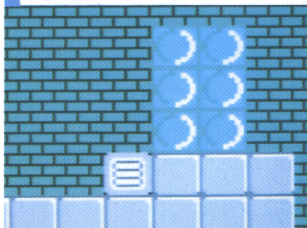
これが通常ブロック。煮ても焼いても食えないヤツ。

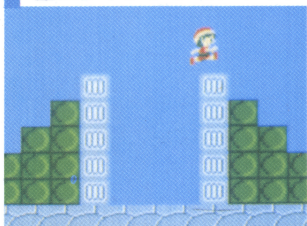
弾をあてるとくずれるブロック。2段階にくずれる。

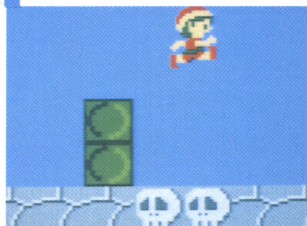
パワーブーツがあれば踏みくずすことができるもの。

ヘルメットがあれば、頭突きでこわすことができる。

どれも同じに見えるこのブロック、じつは4つの基本パターンがあるんだ。どれがどれかわかるようになれば、しめたもの。

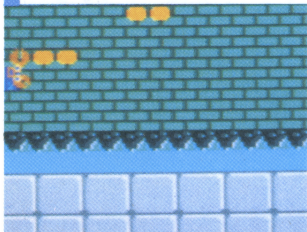
移動(いどう)ブロック

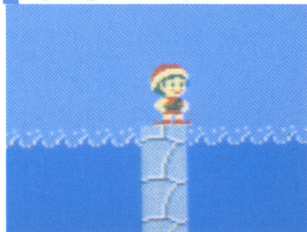
魔法の薬を飲んだときだけ動かすことのできる、秘密のブロック。

ジャンプ・ブロック

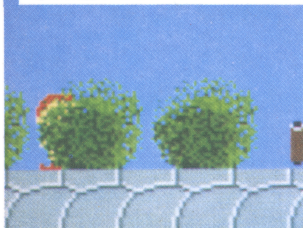
この上でジャンプすると高く飛びあがれる。空中で方向を変えることもできるよ。

キック・ブロック

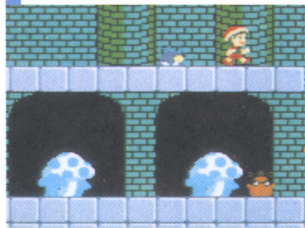
左右からあたるとはね返るブロック。うまく使えば、上にジャンプしていける。

どくろブロック

上を通ると、バイタリティが減るという不吉なブロック。うまくよけて通らねば。

水(みず)たまり

底が見えていても、やはり水に変わりなし。入るとバイタリティが減ってしまう。

湖(みずうみ)

深くて、底が見えないのは湖。泳げないハオ君は、ここに落ちると死んでしまう。

草(くさ)の茂(しげ)み

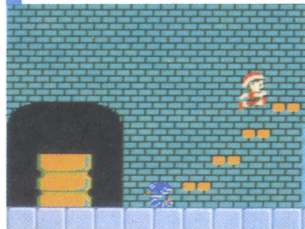
地上には、太陽の光をサンサンと浴びた草が、あちこちに生い茂っているのだ。

きのこ

地下のジメジメしたところでは草が育たないかわりにきのこがいっぱいだ。

地上や地下の旅で、この草の茂みやきのこがあらわれたら、ハオ君はその後ろ側を通ることになる。ところが、その後ろ側には、チクチクなどが隠れていることがあり、しかもここでは弾でやっつけることができないので注意が必要だ。また、アイテムが隠されているときには、外にけり出してから取ろうね。

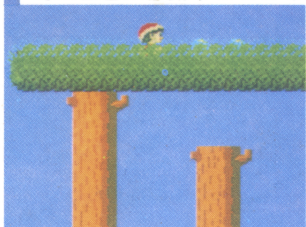
木(き)の切株(きりかぶ)

地上にポコポコ並んでいる木の切株。うまく使えば、上へ上へと上っていける。

柱(はしら)

地下には、木の切株がないかわりに、同じような形で柱がいくつも並んでいる。

木の切株も柱も、ジャンプして上に乗ることができるが、そのとき、バイタリティアイテムのお星さまが出現することがある。また、その上でしゃがむと、中に入ってワープすることもあるんだ。もちろん、上に乗らない場合は前を通過することもできる。うまく使えば、敵キャラをさけるのに役立つパーツだ。

木(き)の茂(しげ)み

切株などを使って上に乗ることができる。乗ると自動的に左右に移動するものも。

雲(くも)

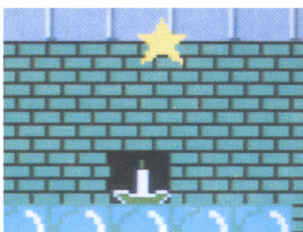
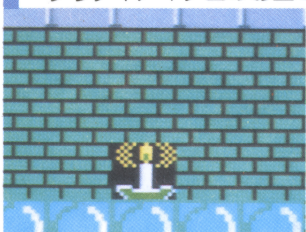
地形的にどうしても進めない場所などで助けてくれる雲。うまく飛び移ろう。

ろうそく

地上や地下のところどころに置かれているろうそくは、弾を撃ったりすると灯が消えて、得点になる。このとき、バイタリティアイテムのお星さまがでることもある。

橋(はし)

湖の上にかかっている。安心して渡っていると、反対側から敵が来ることも！

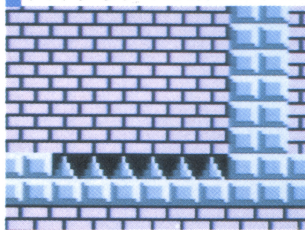
山(やま)

一見、背景に見えるが、じつは頂上に登れるものもある。お星さまがでることも。

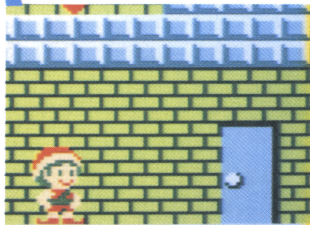
城(じょうない)内

下水道(げすいどう)

お城の地下へとつづく下水道。湖と同じで、ハオ君が落ちるとゲームオーバー。

針(はり)ブロック

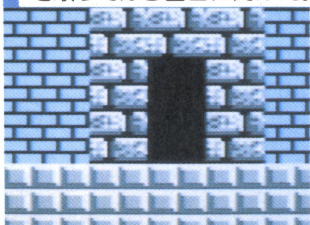
お城の中は危険がいっぱい。このブロックの上を歩くと、バイタリティが減っちゃう。

通常(つうじょう)のドア

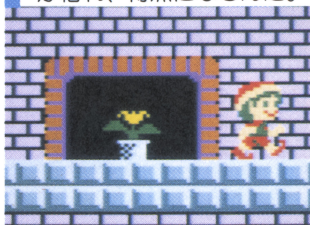
お城のオモテとウラをつなぐドア。どのドアがどこへ行くのか、いろいろ試そう。

鍵(かぎ)つきのドア

鍵を持っていないと開けられないドア。1個の鍵でドアは1回しか開けられない。

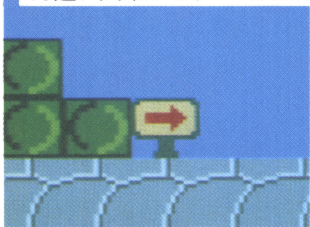
お城の攻略ポイントとなる大切な地形パーツが、このドアだ。とくに重要なのが、鍵つきのドア。このドアを開けるには、まずモンスターを倒して鍵を手に入れないといけない。鍵をムダに使うと、それだけ危険をおかさなければいけなくなる。入ったはいいが出られないってこともあるから、よーく考えて、気をつけて使おう。

出口(でぐち)

お城の中に必ず１か所ある。城内のアイテムやシンボルを取ってから出口に向かえ。

鉢(はち)植(う)え

この前を通りぬけることもできるが、弾をあてると花が枯れ、得点になるんだ。

その他(た)のパーツ

城外(じょうがい)の矢印(やじるし)

ゲームオーバーしてコンティニューしたとき、いちばん近い矢印からゲーム再開。

城内(じょうない)の矢印(やじるし)

お城の中で進むべき方向を示している。ほかにもまだ、使い道がありそうだよ。

お城の中の柱。陰に何かあることも……

何かありそうでなさそうで、やっぱりただの風景の街並み

地上の空にプカプカ浮かんでいるのは……？DOGの飛行船

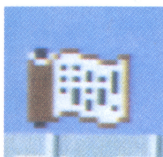
お城には、天井灯までついているのがニクイ

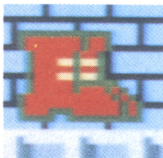
ハオ君ワールドの

アイテム

ITEMS

ハオ君が、この不思議な旅で経験や修業をつんでいくにつれ、手に入るアイテム。大切な魔法もこのアイテムの中にあるよ。

パワーアップアイテム

巻物(まきもの)

先生が隠しておいた〝弾の出し方〟が書かれた巻物。見つけると敵を攻撃できる。

パワーブーツ

魔法の赤いブーツ。これをはいてジャンプすると、特定のブロックをこわせる。

パワーヘルメット

これをかぶると、ものすごい石頭に。特定のブロックを頭突きでこわせるよ。

ファスターブーツ

この黄色のブーツは、ハオ君の足の痛みをやわらげ、おまけにスピードもアップ。

魔法(まほう)の薬(くすり)

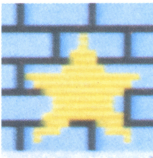
これを飲むと、ある場所の秘密のブロックを動かせるようになる。旅の必需品だ。

魔法(まほう)のつえ

このつえを使うと弾の力が2倍にアップ。城内の強敵とも十分戦えるようになる。

スーパーマント

敵の攻撃を受けるとバイタリティが減るが、これを身につけると、ダメージ半減。

バイタリティアイテム

お星(ほし)さま

バイタリティを一定量回復する心強いアイテム。切株や柱などに隠されている。

お月(つき)さま

バイタリティを最大値まで回復してくれる強力アイテム。あちこちにあるゾ。

ハオ君(くん)人形(にんぎょう)

修業のごほうびとしてバイタリティの最大値をアップ。ブロックの中や柱の陰に…。

その他(た)のアイテム

鍵(かぎ)

城のモンスターを倒すと手に入る。鍵つきのドアに必要。

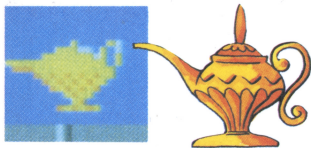
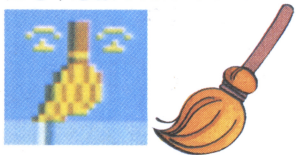
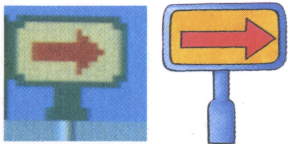
魔法(まほう)のランプ

ハオ君が点滅して一定時間無敵になるという強力アイテム。

魔法(まほう)のほうき

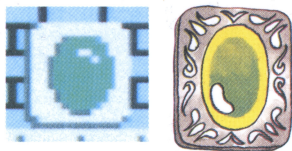
取ると得点になる。そのほかにも不思議な力がありそうだ。

矢印(やじるし)

地形パーツの城外の矢印は、アイテムとして得点にもなる。

SOS(エス　オー　エス)

湖や下水に落ちたとき、水面からはねあげ、助けてくれる。

エメラルド・ストーン

これを取ると、その時点のスコアを、なんと2倍にする！

魔法(まほう)のぼうし

取ると得点になる。そのほかの使い方はまだ誰も知らない。

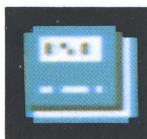
シンボルマーク

ハオ君の先生が言っていた"世の中で大切なもの"って何なのかな？　お城の中に隠されている6つのシンボルマークには、それぞれ意味があるんだ。キミもハオ君と一緒に学んでくれ。

お金(かね)

物欲のシンボル：お金は人のためになるけれど、お金が原因で強盗や殺人など、いろいろな悪も生まれる。平和のためには物欲を抑えよう。

禁煙(きんえん)マーク

健康のシンボル：昔から"タバコは百害あって一利なし"と言われている。やっぱり人は、健康であることがいちばんなのだ！

本(ほん)

知識のシンボル：このマークを取ったということは、"危機を脱する知恵"と"怪物をやっつけるヒラメキ"があると認められたということだ。

ハート

精神のシンボル：世の中に奇跡をおこさせるのはこのハート、つまり精神力だ。奇跡は待っていてもおこらない。やっぱり努力がカンジンだ。

温泉(おんせん)マーク

家族のシンボル：世の中は家族の集まり。家庭が安泰だと、何事もうまくいくものだ。たまには、家族全員で温泉旅行にでも行きたいね。

ピースマーク

平和のシンボル：世界中の人々がみんな、ニコニコと笑っていられるような、平和で幸せな世の中。そうなることが、最終目標なのだ！

ハオ君ワールドの

敵キャラ

ENEMIES

ハオ君の旅をじゃまする敵キャラたち。ヤツらをうまく倒さなければ、バイタリティがなくなって、ゲームオーバーだ!!

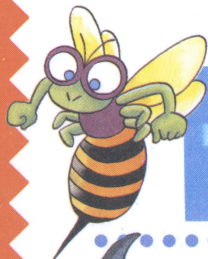
空中(くうちゅう)アニマル

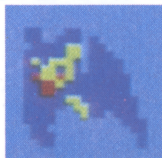
ハオ君はもちろん空を飛べない。だから、この空中アニマルは大の苦手なのだ。ジャンプでかわしながらやっつけよう!

ブンタン

巣をこわされたミツバチのアニマル。怒りに燃えているので、とてもシツコイ。逃げきれないので、早めに倒そう。

クルトン

赤トンボが巨大化したアニマル。円や8の字を描きながらすばやく飛来。地上スレスレで攻撃してくる。

バタコー

その名のとおりバタバタと飛んでくるんだ。右か左からパタパタと波を描いて飛んでくる。一度画面から消えても油断はできない。

地上(ちじょう)アニマル

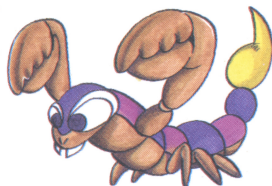
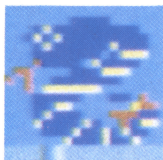
空中アニマルじゃないからといって、安心してはいられない。ハオ君の旅のいちばんの妨害者は、この地上アニマルたちだ。油断してると、どんどんバイタリティを減らされちゃうぞ。

荒れはてた荒野で生きのびたサソリが巨大化したアニマル。切株や柱などにジャンプするクセがあり、動きは遅いがシブトイ敵。

サソリン

ニョロ

行く先々にあらわれる、毒をもったヘビのアニマル。しつこく追いかけてきて、急に動きが速くなることがあるので気をつけよう。

全身のハリを武器に、すばやい動きで一直線に突進してくるアニマル。草の茂みやきのこの陰に隠れていることが多いので要注意。

チクチク

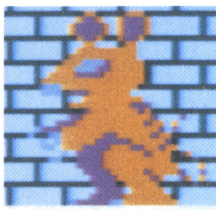
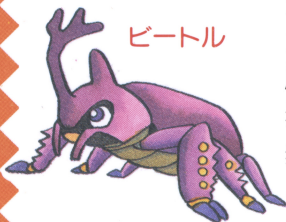
ムクムク

突然、地面からニョキッと顔を出すコミカルなアニマルだ。攻撃はしかけてこないが、不意をつかれるので、あわてちゃいそう。

モンスター

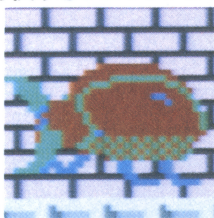
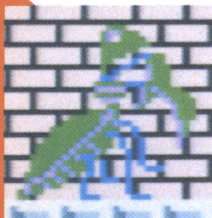
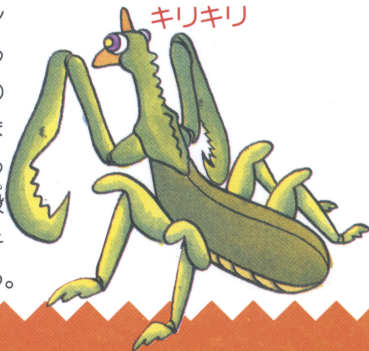
6つのお城には、それぞれシンボルを守るモンスターがいる。このモンスターを倒して鍵を手に入れないと、シンボル・アイテムを発見できない。グズグズしてると、何度でも襲われるゾ。

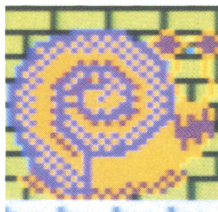
カンガルマウス

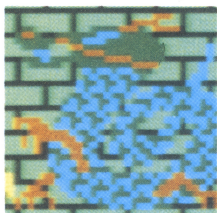
一見、ドブネズミのように見えるが、カンガルーとネズミの結合種。ネズミのようにすばしっこく、カンガルーのように後ろ足でジャンプする。モンスターの中では弱い。

ビートル

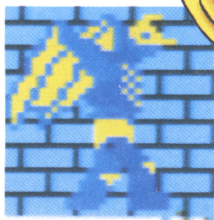
カブト虫が突然変異で巨大化したモンスター。こいつの投げるシュリケンは、風を切り、弧を描いて、狙った獲物を追いつめる。うかうかしてると危ない！

キリキリ

血に飢えた、巨大カマキリのモンスター。動物をエサにしているうち、人間の肉の味を覚えてしまった。早くやっつけないと、殺人カマのエジキにされてしまう。

メル

巨大化したカタツムリのモンスター。ニョロニョロしたヌルヌル光線を発射してくるが、もともと気が弱いので、ちょっと攻撃すると、ジャンプして逃げだしてしまう。

ドラゴン

伝説のモンスター、ドラゴンもお城の番人の1匹だ。まるで踊るように、リズミカルな動きでうず巻き状に攻めてくる。その動きにあわせて投げてくる火の玉を見きれないと、簡単にやられてしまう。

鳥人

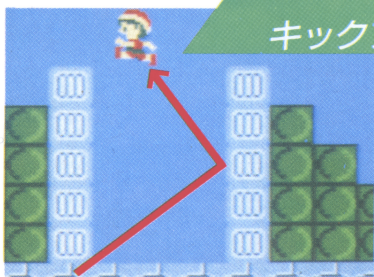
太古の昔、まだ人と鳥が分化する前、地上を占領していたのがこの鳥人だ。人類が世界を支配してからは、人前に出ることをさけていたという。〝世の中で大切なもの〟の最高のシンボルを守るこのモンスターは、最大の敵である。

ハオ君ワールドの

ワンポイントアドバイス

ONE POINT ADVICE

ハオ君の旅をスムーズに進めるためには、こんなテクニックを知っておくと、とっても便利だぞ！

連続ジャンプで飛びあがれ

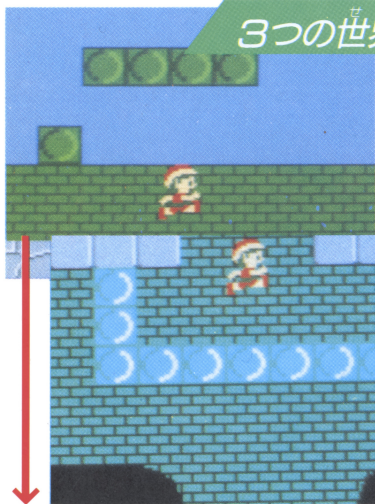
ハオ君は、一度のジャンプでは、高く飛びあがれない未熟者。でも、何度かジャンプして勢いをつければ、より高く飛べるようになるよ。

キックブロックの壁

この向かいあったキックブロックをうまく使えば、ジグザグに上っていけるんだ。コントローラのⒶボタンと十字ボタンの操作でタイミングをうまく。

SOSは不思議な浮輪だ！

なんだかドキドキしながら渡る湖や下水。でも、このSOSがあれば平気。もし落ちても、水面からはねあげてくれる。いつも持っていたいね。

敵キャラも利用して進め！

敵キャラのなかには、ハオ君が上に乗れるものがいる。普通は届かないような場所でも、上に乗ってジャンプできるし、上に乗ったまま進むことも。

3つの世界をつなぐ通路

地上、地下Ⅰ、地下Ⅱの3つの世界をつなぐ通路があることは知ってるね。その通路の位置と、どこに出るのかをチェックし、覚えておこう。そうすれば、通りにくい場所や危険な場所をさけて進むことができ、よりスムーズに目的地にたどりつけるってわけだ。

不思議な柱や木の切株も…

地上の木の切株や、地下の柱の中には、お師匠のウィザーズ先生が未熟なハオ君のために魔法をかけてくれたものがある。しゃがむと何かが起こる。

KEEP TO RULES

絶対守ってほしいこと

いつも遊ぶゲームソフトだから、取り扱いには気をつけて。せっかく買ったディスクカードがこわれてしまっては大変。だから、注意事項を守って、正しくプレイしよう。

ディスクカードはデリケート

ディスクカードは、ROMカセットにくらべると、とてもデリケートなんだ。だから、曲げたり、重い物をのせたり、落としたりすると、こわれてしまうことがある。細心の注意をはらって取り扱ってほしい。もちろん、火や水にあてることは厳禁だ。取り扱いはていねいに、この基本をしっかり守ろう。

磁気フィルムに触れるのは禁物！

ディスクカードを見ると、長方形の穴がある。そこから見える茶色の磁気フィルムに、ゲームのプログラムやセーブしたデータがインプットされているんだ。この部分を指やペンなどでさわると、ディスクがこわれてしまい、ゲームができなくなっちゃう。だから、絶対にさわってはいけないゾ。

保管場所には注意をはらって

ディスクカードは、ホコリや湿気が大のにがてだ。暑い場所や寒いところもダメ。直射日光の当たるところや、ジメジメした場所も禁物だ。長くプレイするためにも気をつけようネ。

ディスクカードは磁石が苦手

ゲームのプログラムは、磁気フィルムに書きこまれている。だから、そばに磁石を置いたり、テレビなど磁気をもつものの上に置いたりするとプログラムがダメになってしまう。要注意！

もちろん踏むなんてダメ!!

ディスクカードを踏んづけると、もちろん割れてしまう。ゲームをやめたあとは、そこらへんの床に置きっぱなし、なんてことしないで、きちんとしまっておこうね。

プレイ中の注意

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、絶対にEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ。ディスクシステムの説明書も読もうネ。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出して、もう一度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。他のカードを使うか、ツメのところにテープをはって使おう。
ERR. 04	違うメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめてみよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名をよく確かめよう。
ERR. 06	違うバージョンのディスクカードがセットされている。カードを確かめよう。
A,B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表裏が逆にセットされている。ディスクを出して、正しい向きでいれなおそう。
ERR. 08	違う順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

DOG
ハオ君の不思議な旅

1987年4月30日初版

発行　株式会社スクウェア
〒104　東京都中央区銀座3-11-13
☎03-545-3519

編集　株式会社徳間書店
〒105　東京都港区新橋4-10-1

印刷　図書印刷株式会社

ハオ君の不思議な旅

T4961012873128